|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** |
| Оформление сотрудника в отделе кадров |  |  |  |  |  |
| Знакомство с JIRA, Bamboo и Stash |  |  |  |  |  |
| Планирование спринта #14 |  |  |  |  |  |
| Самостоятельная настройка ПО на рабочей машине |  |  |  |  |  |
| Знакомство с архитектурой разрабатываемой системы |  |  |  |  |  |
| http://109.73.5.137:8080/browse/MTY-518 - типы промокодов |  |  |  |  |  |
| http://109.73.5.137:8080/browse/MTY-40 - исправление импорта промокодов |  |  |  |  |  |
| http://109.73.5.137:8080/browse/MTY-207 - обмен заказами через "обменную" БД |  |  |  |  |  |
| http://109.73.5.137:8080/browse/MTY-514 - импорт товаров помеченных на удаление |  |  |  |  |  |

## Знакомство с JIRA, Bamboo и Stash

* Что такое “сервер непрерывной интеграции” (CIS) и для чего он нужен
* Взаимосвязи между компонентами CIS
* Что такое Workfolw? Документ Confluence его описывающий

### JIRA

* регистрация в JIRA
* что такое “доска проекта” и для чего она нужна
* что такое Backlog проекта и Backlog спринта и чем они отличаются, типы тикетов (карточек задач)
* что такое спринт и как создается его Backlog
	+ как происходит планирование спринта
	+ как выставляются оценки задач (StorePoints, Estimate, Remaining)
	+ что такое “первичные” и “вторичные” оценки, кто и когда их выставляет и в чем разница
* Worflow - процесс работы с доской проекта во время производства спринта
	+ для чего нужны колонки на доске
	+ “жизненный цикл” тикета на доске в процессе выполнения задачи
	+ как контролируются сроки выполнения и движение задач на доске
	+ как происходит “прием” выполненной задачи

### Stash

* работа с Git
	+ что такое “репозиторий” git
	+ что такое “коммит”
	+ что такое “мастер” и “ветки”
	+ для чего нужны “ветки” по задачам
	+ как происходит слияние веток
	+ для чего нужно регулярно втягивать мастер
	+ что такое “конфликты” и как их решать
* работа со Stash
	+ просмотр веток
	+ просмотр исходного кода ветки
	+ просмотр diff (разницы между коммитами)
	+ pull-request
		- создание
		- слияние
		- отклонение

### Bamboo

* что такое “билд” и как он “собирается”
	+ отслеживание изменений в репозитории Git
	+ автоматическое создание билда после обновления мастер-ветки
	+ создание билда в “ручном режиме” из определенных коммитов
* что такое “релиз” и чем он отличается от билда
* что такое “деплой” и как он происходит в Bamboo

## Планирование спринта

Планирование спринта - командная работа. Все участники разработки собираются вместе для:

* знакомства с “ближайшими” задачами из Backlog проекта, их обсуждение с другими участниками разработки
* оценки задач из Backlog проекта
* распределение задач между участниками разработки
* формирование Backlog спринта

## Знакомство с архитектурой

* Части системы серверного обеспечения
	+ CIS
	+ firewall/balancer
	+ app
	+ dev
	+ db1
	+ files
* Взаимодействие частей системы серверного обеспечения
* Работа разработчика с копией проекта
	+ локальные копии проектов на машинах разработчиков
	+ тестовые хосты разработчиков
	+ хост Release-Candidat
* Тестирование проекта в процессе разработки
* Использование composer
* Использование “миграций” Yii2
* Использование генератора кода Gii
* Отладчик и консоль разработчика в Yii2
* Требования к оформлению кода
* Yii2 asset manager и его применение в проекте
* Реализованные поведения, трейты и сервисы
* Набор объектов системы, их MVC
* Доступы к тестовому и production хостам <http://109.73.5.137:8090/pages/viewpage.action?pageId=2032013>
* Настройка среды разработки на примере CentOS7 <http://109.73.5.137:8090/pages/viewpage.action?pageId=2588714>
* Дамп базы данных production newdev.muztorg.ru/assets/muztorg.sql